

Spielordnung Mannschaftsmeisterschaften (SkSV-MM)

1. Die SkSV-MM sind gleichzeitig die Zwischenrunden zur DSkV-MM
Ihr gehen die Verbandsgruppen-Meisterschaften voraus (VG-MM).
2. Veranstalter der SkSV-MM ist der SkSV-NRW e.V.
Er ist auch der Ausrichter, in Zusammenarbeit mit der regional
zuständigen VG oder dem unterstützenden Verein (Bewerber).
3. Bestandteil der "Spielordnungen für Meisterschaften" ist die
"Turnierordnung für Meisterschaften" des SkSV-NRW e.V.,
soweit nicht anderslautende Regeln für die Durchführung von
Meisterschaften beschlossen werden.
4. Die Spielleitung hat das SkSV-Präsidium, die Vorbereitung und
Durchführung obliegen dem SkSV-Spielwart.
Die SkSV-Mannschaftsmeisterschaften werden Zeit- und Ortsgleich
für Damen, Herren und Junioren durchgeführt.
5. Startberechtigung (4er-Mannschaften + Ergänzungsspieler/in):
 - a) **Damen - Konkurrenz:**
alle gemeldeten Damen-Mannschaften
 - b) **Junioren - Konkurrenz:**
alle gemeldeten Junioren-Mannschaften
 - c) **Herren - Konkurrenz:**
laut Quotierung nach Mitgliederstand ihrer VG aus dem Vorjahr,
der Vorjahresmeister und der Gewinner der SkSV-Senioren-MM.
Herrenmannschaften müssen aus Mitgliedern eines Vereins bestehen.
Bei Damen- und Junioren-Mannschaften sind Spielgemeinschaften
möglich, diese sollten aber jeweils einer VG angehören.

6. Für die DMM der Damen, Herren und Junioren qualifizieren sich jeweils so viele Teilnehmer wie der DSkV laut Quotierung der Landesverbände festgelegt hat.
7. Die namentliche Meldung der teilnehmenden Mannschaften muss schriftlich und termingerecht in dem vorgeschriebenen Formular dokumentiert werden. Dieses ist dem SkSV-Spielwart durch die Verbandsgruppen an seine E-Mail-Adresse zu senden. Das Meldeformular muss bei Junioren-Mannschaften auch deren Geburtsdaten enthalten.
Werden mehrere Mannschaften des gleichen Vereins gemeldet, so sind diese mit Ordnungszahlen zu versehen (I-II-III...)
Zeitgleich mit der schriftlichen Meldung ist auch das Startgeld auf das Konto des SkSV (laut Ausschreibung) zu überweisen.
8. Änderungen nach Meldeschluss müssen der Turnierleitung durch die VG frühestmöglich mitgeteilt werden.
Ersatzspieler sind am Spieltag vor der 1. Serie anzumelden!
Ebenso eventuelle Ergänzungsspieler(innen).
9. Tritt ein(e) gemeldeter Teilnehmer(in) ohne rechtzeitige Entschuldigung nicht an, oder verlässt den Wettbewerb vorzeitig, so kann eine Spielsperre für das entsprechende Turnier des Folgejahrs eintreten.
Das SkSV-Präsidium entscheidet über eine mögliche Sperre.
10. Die SkSV-MM wird an einem Spieltag durchgeführt.
Damen und Herren spielen 4 Serien zu je 48 Spielen, Junioren 4 Serien zu je 40 Spielen.
Die 1. Serie wird durch die Turnierleitung eingeteilt, alle weiteren Serien werden nach dem erzielten Ergebnis gesetzt.
Die Startzeit der ersten Serie wird ausgeschrieben, alle weiteren Startzeiten werden durch die Spielleitung bekannt gemacht.
Die Spielzeit je Serie beträgt in der Regel maximal 2 Stunden, Ausnahmen nur erforderlichenfalls für Mitglieder der Spielleitung und des Schiedsgerichts.

11. Vor Beginn der 1. Serie werden Schiedsrichter, Schiedsgericht und die weiteren Mitglieder der Spielleitung bekannt gegeben.
Den Anweisungen der Spielleitung ist Folge zu leisten!
12. An den Tischen wird mit doppelter Listenführung (Platz 1 und Platz 3) gespielt. Die Spiellisten sind abzugleichen und zusammen mit dem berechneten Verlustspielgeld (laut Ausschreibung) vom Listenführer (Platz 1) bei der Spielleitung abzugeben.
Startkarten brauchen bei PC-Auswertung nicht abgegeben zu werden, sind aber zu führen zur eigenen Kontrolle.
Teilnehmer müssen nach der ausgehängten Einteilung Platz nehmen, eventuelle Differenzen werden bei Bedarf zur Folgeserie geändert.
13. Hat ein(e) Spieler(in) in einer Serie 5 Spiele verloren, so kann ein benannter Schiedsrichter eine Verwarnung aussprechen, nach weiteren 3 Verlustspielen auch einen Ausschluss erwirken.
Die endgültige Entscheidung darüber obliegt dem Schiedsgericht.
14. Eine Mannschaft, die nur noch aus drei Spielern besteht, weil ein Mitspieler vorzeitig gegangen ist oder ausgeschlossen wurde, muss die laufende Serie zu Ende spielen, kann sich danach aber bei der Spielleitung vom Turnier abmelden.
15. Startgelder für nicht angetretene Teilnehmer werden nicht erstattet.
16. Spieltermin, Austragungsort, die Höhe des Startgeldes und Verlustspielgeldes werden vom Präsidium des SkSV festgelegt und rechtzeitig bekannt gemacht, sowie im Internet veröffentlicht.
17. Es kann um das Sportabzeichen gespielt werden.
18. Die Punktbesten jeder Gruppe erhalten den Titel:
Meister / Meisterin des Skatsportverbands NRW e.V. 20__
19. Die Meister und Nächstplatzierten erhalten Ehrenpreise.
Die Siegerehrung erfolgt im Anschluss an die letzte Serie.
20. Diese Spielordnung ist gültig ab dem: 7. Oktober 2017